



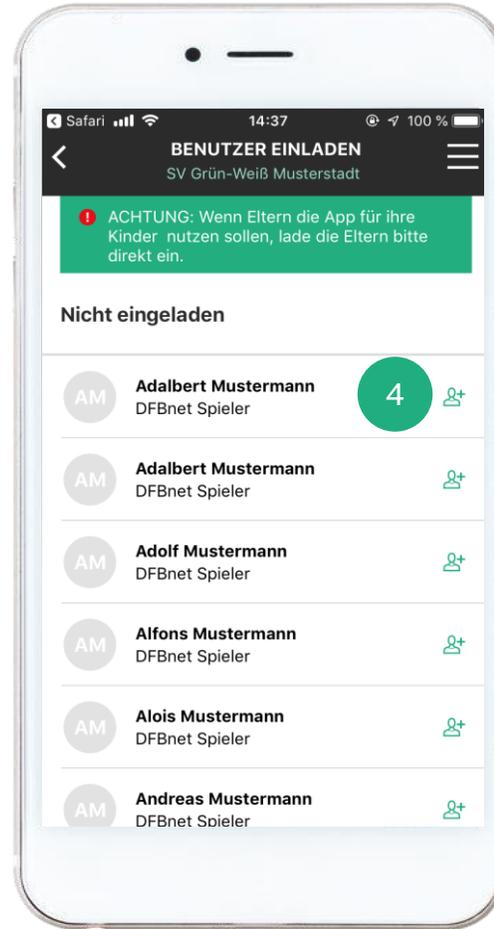
**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

FÜR TRAINER

EINLADEN VON SPIELERN

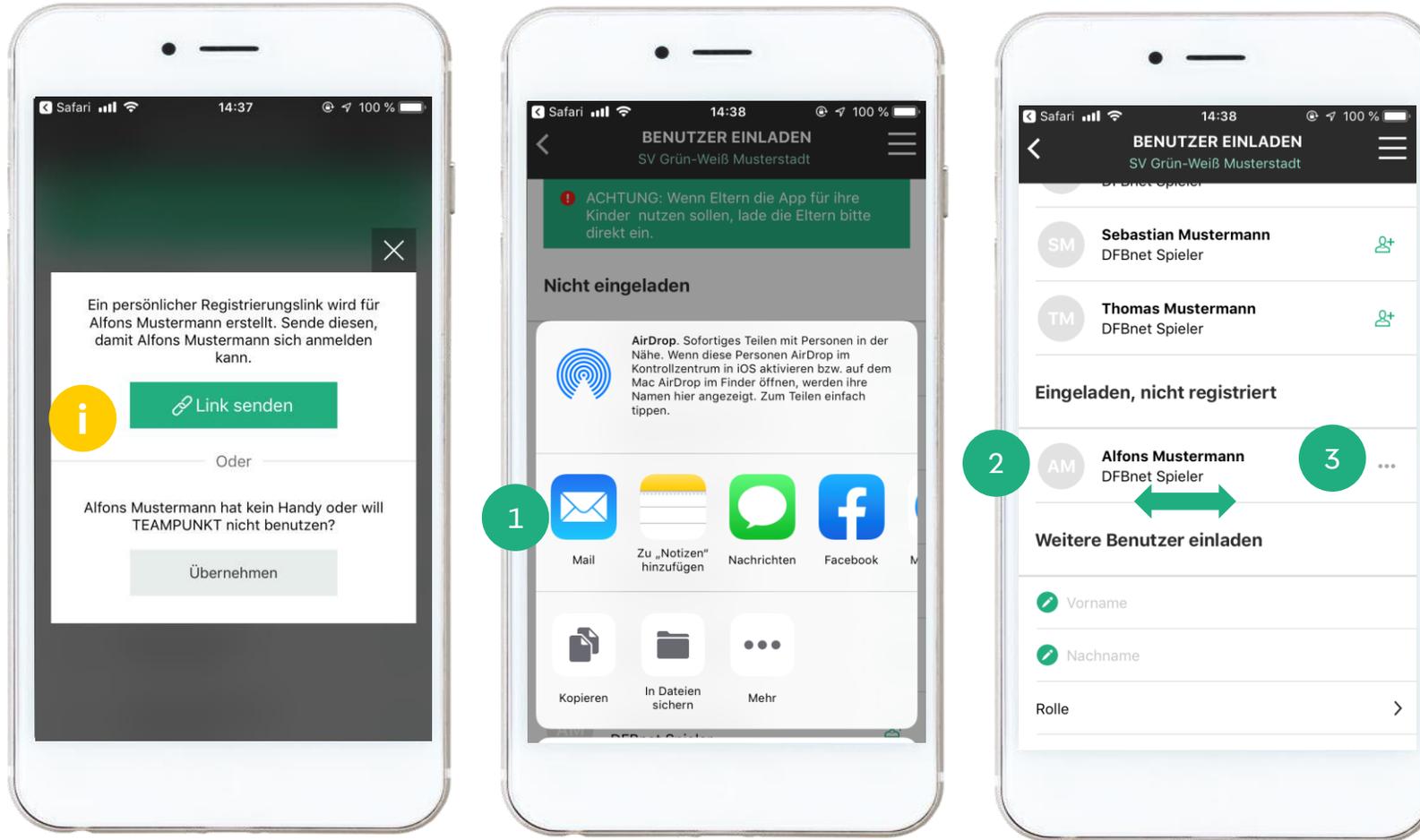
SPIELER EINLADEN



- 1 Öffne das TEAMPUNKT Menü. Das Icon findest Du auf jedem Screen oben rechts. Wähle jetzt den Eintrag „Teammitglieder“ aus.
- 2 Du siehst jetzt die Liste Deiner Teammitglieder, die sich bereits registriert haben oder die Du ohne Registrierung in Dein Team übernommen hast.
- 3 Um neue Spieler hinzuzufügen, wähle das Icon rechts unten aus.
- 4 Jetzt öffnet sich die Liste mit Deinen Spielern, die im DFBnet auf der Spielberechtigungsliste gemeldet sind. Mit der Auswahl des Icons wird ein persönlicher Link für den Spieler erzeugt.



EINLADEN VON DFBNET-SPIELERN

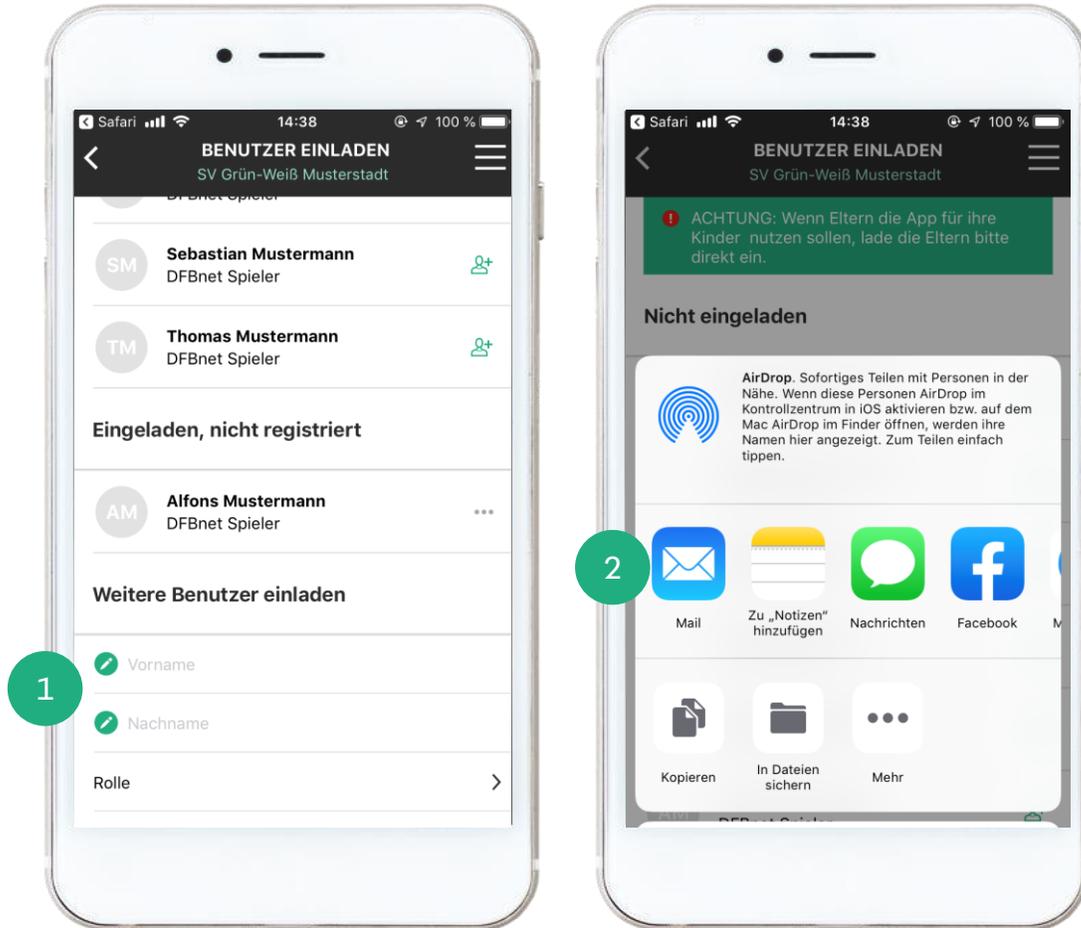


-  **Achtung:** Der Einladungslink wird für jeden Spieler individuell generiert und sollte deshalb nicht in Gruppen geteilt werden.
-  Du kannst den Link über verschiedene Dienste teilen.
-  Bereits eingeladene Spieler und Benutzer findest du unterhalb der Liste der DFBnet-Spieler in der Rubrik „**Eingeladen, nicht registriert**“.
-  Wenn Du die Einladung erneut teilen möchtest, wähle die drei grauen Punkte aus.
-  Durch eine Wisch-Geste (Swipe) nach links kannst Du die Einladung löschen und den Link somit deaktivieren.

*In diesem Beispiel ist der Registrierungsprozess via iOS beschrieben. Dieser lässt sich aber ebenso auf Android-Endgeräte übertragen.



EINLADEN VON WEITEREN BENUTZERN



1 Möchtest Du jemanden zu Deinem Team hinzufügen, der kein DFBnet Spieler ist, wie beispielsweise freie Spieler, Co-Trainer und/oder Eltern, kannst Du diese als „Weitere Benutzer“ einladen. Dazu scrollst Du in der Ansicht ganz nach unten. Dort findest Du die Rubrik „Weitere Benutzer einladen“.

Nutze die Freitextfelder für die Eingabe des Vor- und Nachnamens und wähle die gewünschte Rolle aus. Einladen nicht vergessen!

2 Im Anschluss hast Du wie bei DFBnet-Spielern die Möglichkeit, einen Einladungslink über verschiedene Dienste zu versenden.

*In diesem Beispiel ist der Registrierungsprozess via iOS beschrieben. Dieser lässt sich aber ebenso auf Android-Endgeräte übertragen.



**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

FÜR TRAINER

ELTERN-KIND-VERKNÜPFUNG



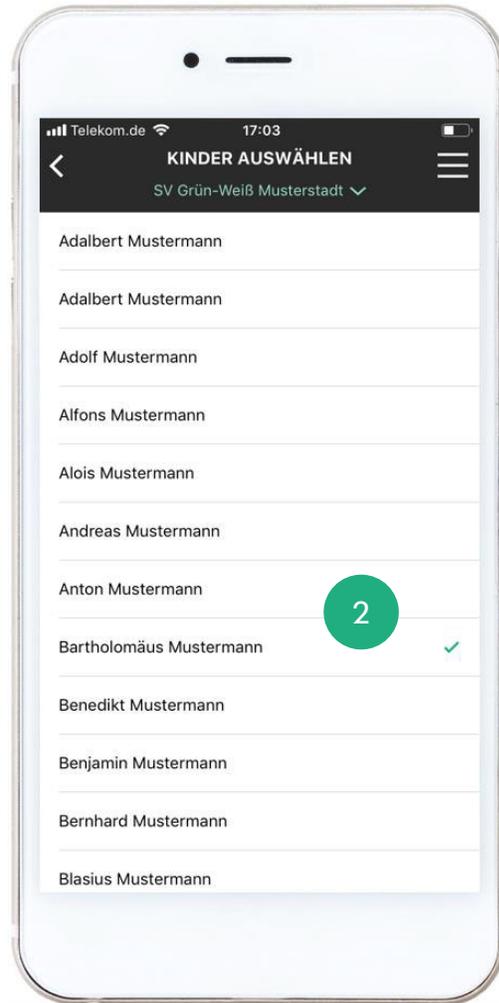
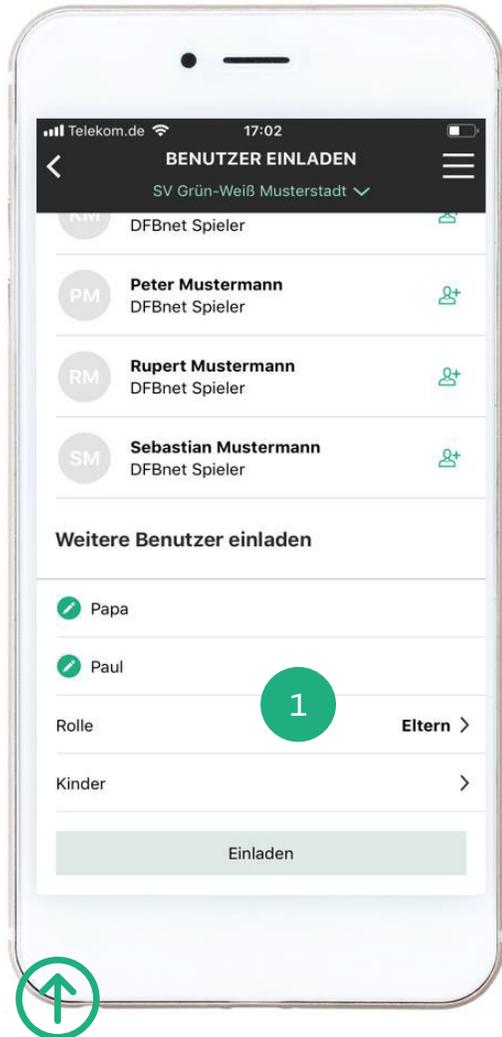
ELTERN UND KINDER VERKNÜPFEN

- › Im Juniorenbereich sind die Eltern oder Erziehungsberechtigten ein wesentlicher Bestandteil des Teams.
- › Sie müssen über die Spiele oder Trainingstermine unterrichtet werden, organisieren Fahrdienste oder übernehmen weitere Aufgaben.
- › Deshalb besteht die Möglichkeit, Eltern und Kinder zu verknüpfen.
- › Die Beziehung zwischen einem Elternteil und einem oder mehreren Kinder kann im Rahmen des Einladungsprozesses oder in der Profilverwaltung durch den Trainer hergestellt werden.





OPTIONEN BEI VERKNÜPFTEN KINDERN



1 Die Eltern lädst Du grundsätzlich als weitere Benutzer ein. Gib dazu den Vor- und Nachnamen des Elternteils ein und wähle die Rolle „Eltern“ aus.

Jetzt erscheint das Feld „Kinder“, nach dessen Auswahl die Liste der Spieler/Kinder angezeigt wird.

2 Wähle aus der Liste das oder die gewünschten Kinder aus und lade den Elternteil per Link ein.

- i** › Nach der Registrierung werden der Elternteil sowie die verknüpften Kinder in der Liste der Teammitglieder aufgelistet.
- › Eine separate Einladung und Registrierung der Kinder ist zwar dennoch möglich, aber nicht mehr erforderlich.
- › Sofern die Kinder keine eigenen Konten besitzen, werden diese zusätzlich in der Rubrik „Teammitglieder ohne Registrierung“ aufgeführt, sodass Du sie zu einem späteren Zeitpunkt noch einladen kannst.



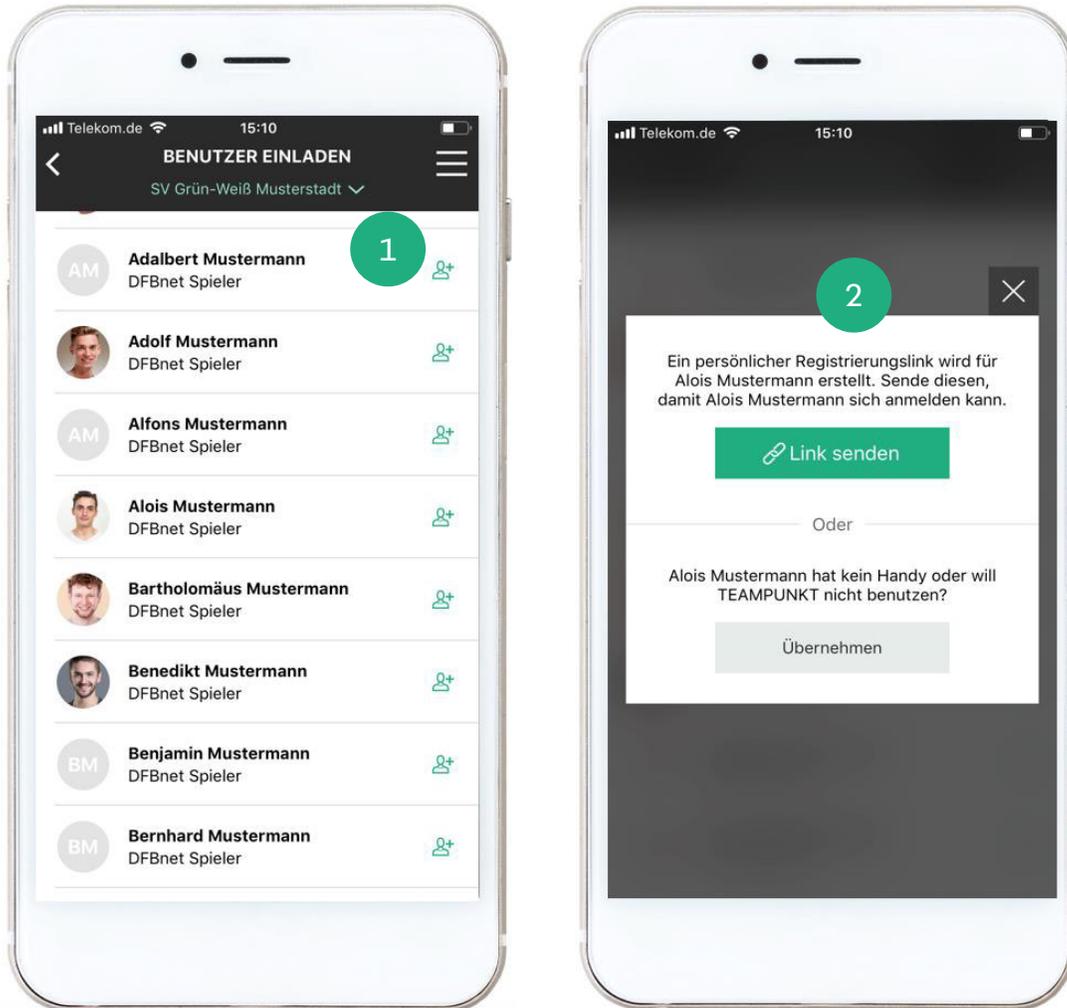
**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

FÜR TRAINER

ÜBERNAHME VON SPIELERN

SPIELER ÜBERNEHMEN



i Nicht jeder Spieler kann sich für die Nutzung der App registrieren. Einige Spieler verfügen aktuell über kein Smartphone, andere Spieler wollen oder dürfen die App nicht nutzen. Dennoch möchtest Du die Spieler in Deinem Team verwalten.

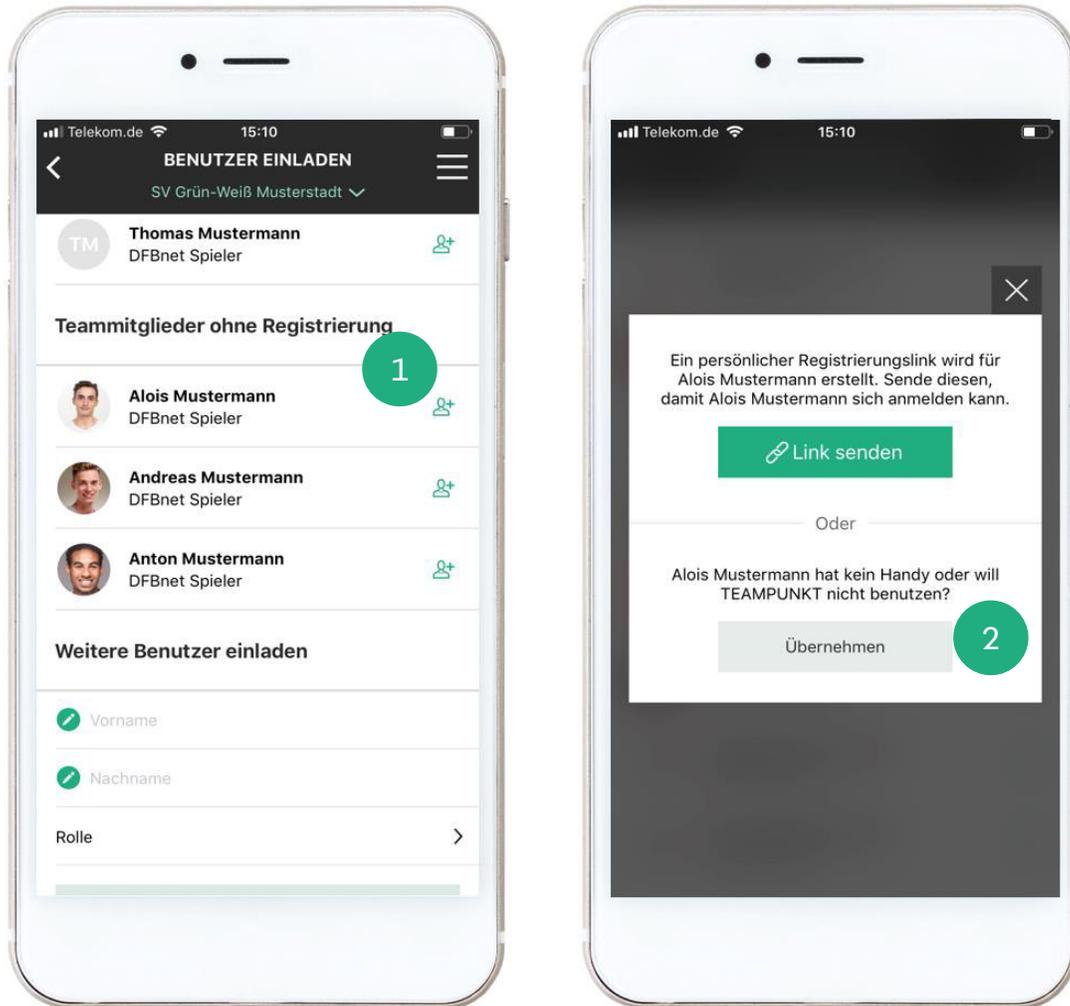
Durch die neue Übernahmefunktion kannst Du jetzt auch Spieler ohne Registrierung in Dein Team übernehmen.

1 Öffne dafür die Liste der Teammitglieder und anschließend die Einladungsliste. Wähle nun in der Rubrik „Nicht eingeladen“ das Symbol hinter dem gewünschten Spieler aus.

2 Du hast jetzt die Option den Spieler per Link einzuladen oder den Spieler ohne Einladung zu übernehmen.

Sofern Du Dich für die Übernahmeoption entscheidest, wird der Spieler anschließend auf der Teammitgliederliste geführt.

SPIELER ÜBERNEHMEN



1 In der Einladungsliste findest Du die neue Rubrik „Teammitglieder ohne Registrierung“. In dieser Rubrik werden zusätzlich alle Spieler/Benutzer ohne Registrierung aufgelistet.

Bei Bedarf kannst Du über diese Rubrik den Spieler zu einem späteren Zeitpunkt per Link einladen.

2 Auch freie Spieler können ohne Einladung in das Team übernommen werden. Zu diesem Zweck gibst Du den Vor- und Nachnamen des freien Spielers in der Rubrik „Weitere Benutzer einladen“ ein und wählst eine Rolle aus.

Mit der Auswahl des „Einladen-Buttons“ erscheint das Pop-Up mit der Übernahmeoption.